# Evolución de la LAN de CIEMAT para su adaptación a LHCONE

Jornadas Técnicas RedIris – Sevilla 2019

Alicia Acero Fernández
Francisco Javier Rodriguez Calonge
CIEMAT

#### Contenido

- Introducción
- Características de LHCONE
- Conexión de la LAN de CIEMAT a LHCONE
- Aumento del tamaño de MTU
- Conectividad IPv6 en CIEMAT
- Futuras líneas de acción

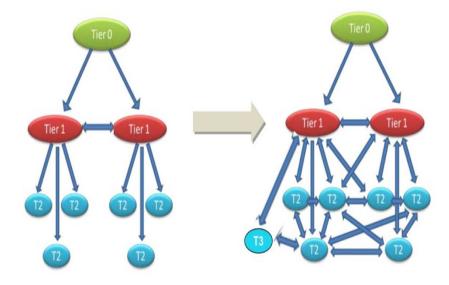
## Introducción

- WLCG (Worldwide LHC Computing Grid) es un proyecto de computación a nivel global que une centros de todo el mundo con la finalidad de almacenar, distribuir y analizar los datos generados por el LHC (Large Hadron Collider) en el CERN.
- Estructura del WLCG se divide en 3 capas:Tier-0,Tier-1 y Tier-2.
- Redes que interconectan los tiers de WLCG:
  - LHCOPN (Tier0-Tier1s)
  - LHCONE (Tier1-Tier2s)



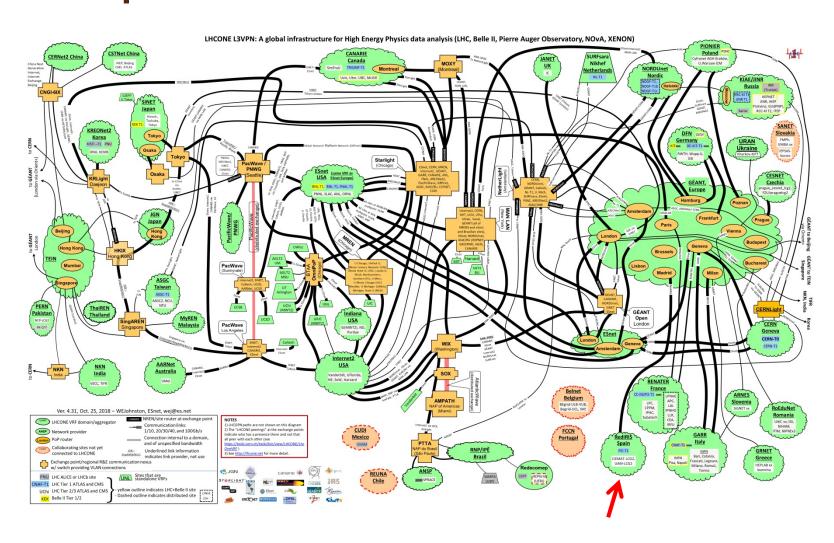
## Características de LHCONE

- Conectar sites de WLCG a nivel global
- Compartir el gasto y el uso de recursos económicamente costosos
- Separación del tráfico LHC
- Ancho de banda elevado.
- Otras características: escalabilidad, flexibilidad
- Cumplir recomendaciones de WLCG:
  - Aumento del tamaño de MTU
  - Conectividad IPv6 en todos los sites.



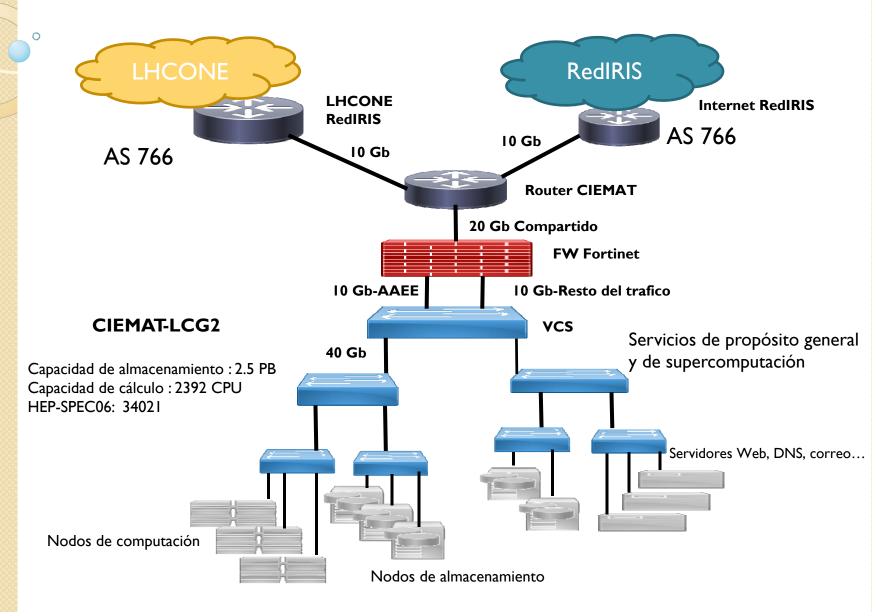
Evolución en la topología de LHCONE de acuerdo con el modelo de datos

## Mapa de LHCONE



#### Conexión de la LAN de CIEMAT a LHCONE

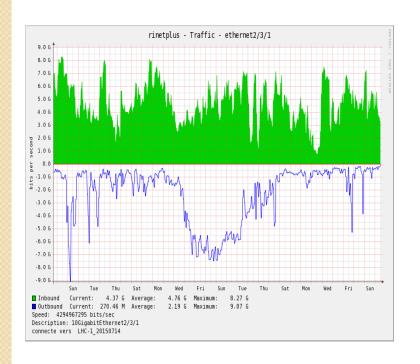
#### Octubre 2016



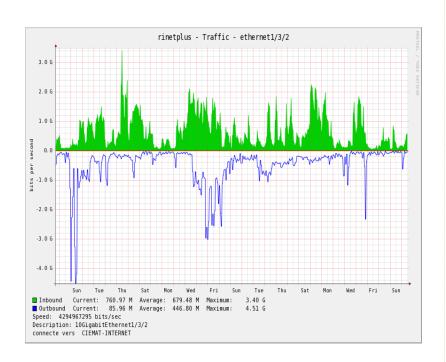
#### Conexión de LAN de CIEMAT a LHCONE

#### Resultados

#### Tráfico salida LHCONE



#### Tráfico salida Internet



#### Aumento del tamaño de mtu en LAN de CIEMAT

- Recomendación de WLCG
- Mayor eficiencia:

Paquetes de mayor tamaño = Menos paquetes/segundo. Menos consumo de CPU de elementos de comunicaciones

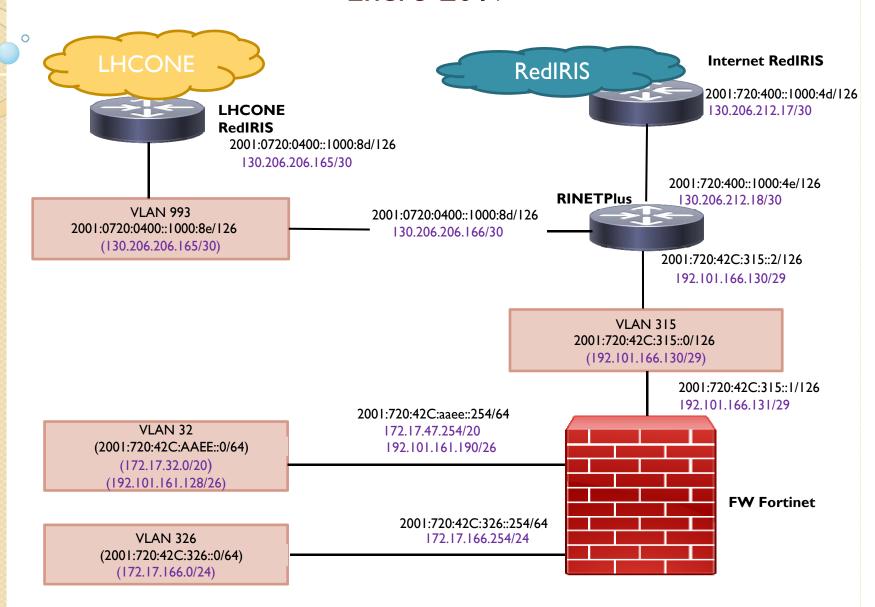
Frame type Standard	MTU 1500	Layer 1 overhead		Layer 2 overhead		Layer 3 overhead	Layer 4 overhead	Payloa d size	Total transmitted <sup>[1,2]</sup>	Efficiency <sup>6</sup>
		preamble 8 byte	IPG 12	frame header	ECS 4	IPv4 header	ICP header	1460 byte	1538 byte	94.93%
			byte	14 byte	byte	20 byte	20 byte			
Jumbo	9000	preamble 8 byte	IPG	frame header	FCS 4	IPv4 header	TCP header	8960 byte	9038 byte	99.14%
		0 0,10	byte	14 byte	byte	20 byte	20 byte			

• Aumento del rendimiento de acuerdo con la ecuación de Mathis:

$$Rendimiento \le 0.7 * \frac{MSS}{(RTT * (p\'erdida de paquetes)^{0.5})}$$

## Conectividad IPv6 en CIEMAT

**Enero 2019** 



### Futuras líneas de acción

- Implementación efectiva del MTU 9000
- Empleo de VRF para sustituir al Policy Routing
- Aumentar el ancho de banda de la conexión con LHCONE (40/100 Gb)